

4. 学系制

1) 総合情報学部総合情報学科の教育体系

総合情報学部総合情報学科は、教育目標及び人材育成の目的を達成するために3つの学系（「情報システム学系」「数理情報学系」「社会情報学系」）を設置しています。また、各学系には、専門の研究分野に分けて研究室を設置しています。2年次後期から研究室に所属しますが、その研究室が必要とする専門的な基礎・応用の知識・技術が修得できるように履修モデルを設けています。

1年前期	1年後期	2年前期	2年後期～3,4年	履修モデル
共通	いずれかの学系を選択し所属する		いずれかの研究室を選択し所属する (複数教員指導体制) 3年次から指導教員のゼミに所属する	所属を希望する研究室の履修モデルを参考に授業科目を履修する
基礎教育	情報システム学系 (ヒト・モノ・環境の融合による、総合的な情報システムを学ぶ) 高校一種「情報」免許取得可		システムデザイン研究室	システム開発
			ゲーム・アプリケーション研究室	
			ネットワーク・セキュリティ基盤研究室	ネットワーク
			ネットワークシステム研究室	
			知能情報システム研究室	人工知能・ビッグデータ
			環境情報研究室	
	数理情報学系 (数学とITの力で新しい知識を創る) 中高一種「数学」免許取得可		数理情報研究室	数理情報
			データサイエンス研究室	
	社会情報学系 (情報を駆使して新しい価値を創る)		映像・音響研究室	メディアデザイン
			ゲーム・CG・Webデザイン研究室	
			メディア文化研究室	経営イノベーション
			経営イノベーション研究室	
			心理学研究室	人間情報
		スポーツ科学研究室		

(1) 学系選択について

1年次前期（7月頃）に、所属する学系を希望調査し、後期から学系に所属します。

※学系ごとに授業科目の必選区分が違うので、授業科目表で確認してください。

(2) 研究室選択について

2年次前期（6～7月）に所属する研究室を希望調査し、後期から研究室に所属します。

※研究室ごとに必要な知識・技術が異なります。履修モデルを参考に履修登録してください。

(3) ゼミ（指導教員）選択について

2年次後期（11～12月）に研究活動の指導を受ける指導教員を希望調査し、3年次前期からゼミに所属します。

2) 学系別科目配当表

《情報システム学系》

年次	学期	◎必修科目	○選択必修科目	△選択科目	自由選択科目	
1	前期	情報リテラシー演習 情報モラルとセキュリティ 英語 a 英語 c 日本語 a (※) 日本語 c (※) フレッシュマン演習 基礎演習 コンピュータ概論 総合情報学概論	スポーツ演習 a スポーツ演習 b スポーツ演習 c スポーツ演習 d 知識創造の方法 a 知識創造の方法 b 知識創造の方法 c 知識創造の方法 d 知識創造の方法 e 知識創造の方法 f	哲学概論 レポートと文章作法 歴史学 法学概論 日本国憲法 経済学概論 コミュニケーション論 市民活動論 人権・ジェンダー 統計学 基礎数学入門 基礎数学 a 環境学 健康科学		
	後期	英語 b 英語 d 日本語 b (※) 日本語 d (※) 経営と情報 情報分析基礎 学系基礎演習 a 情報システム学概論 IT基礎技術論 プログラミング基礎 プログラミング基礎演習 情報ネットワーク概論	スポーツ演習 a スポーツ演習 b スポーツ演習 c スポーツ演習 d	レポートと文章作法 文化人類学 心理学概論 スポーツと社会 民法 現代企業論 情報法 基礎数学入門 基礎数学 b 生命と情報 生命倫理 数理論 プログラミング入門 日本語総合演習 (※) コンピュータグラフィックス基礎 ゲーム制作基礎 情報メディア論	情報数学 a 離散数学 a 推測統計学 確率論 映像表現論 映像表現基礎 I 音響メディア論 I 社会学概論 海外事情 マーケティング概論 基礎会計論 経営学概論 スポーツトレーニング論	
2	前期	学系基礎演習 b	中国語 a ハングル・韓国語 a コンピュータ英語 a ビジネス英語 a アルゴリズムとデータ構造 a システム設計論 a プログラミング応用 a プログラミング応用 a 演習 情報通信システム論 a 環境情報論 a 地理情報システム a 画像情報論	情報社会と職業 日本の社会と生活文化 (※) Unix論 a 情報システムアーキテクチャ 情報分析応用 コンピュータグラフィックス論 Webデザイン演習	情報数学 b 離散数学 b データサイエンス概論 代数学 a 幾何学 a 解析学 a 映像表現基礎 II メディア社会論 マスメディア論 文学論・英米児童文学	経営管理論 経営組織論 グローバル経済と金融 スポーツ指導論 スポーツ情報論 臨床心理学概論 認知心理学 心理検査法 学校心理学 計算機数論 音響メディア論 II シナリオ論
	後期	専門演習	中国語 b ハングル・韓国語 b コンピュータ英語 b ビジネス英語 b アルゴリズムとデータ構造 b システム設計論 b プログラミング応用 b プログラミング応用 b 演習 情報通信システム論 b 環境情報論 b 地理情報システム b	キャリアデザイン a ビジネスコミュニケーション (※) Unix論 b データベース論 人工知能 a コンピュータグラフィックス演習 暗号理論	データ処理論 代数学 b 幾何学 b 解析学 b サウンドデザイン論 視覚デザイン論 知覚心理学 比較社会論 社会心理学 コミュニケーション実践論	マーケティング論 会計学概論 スポーツ心理学 心理学研究法 人間関係論 道徳教育論 (教職) 整数論 映像制作論 I
3	前期	卒業研究 I	Webシステムプログラミングa Webシステムプログラミングa演習 ネットワークプログラミングa ネットワークプログラミングa演習 環境システム論 環境リモートセンシング	キャリアデザイン b インターンシップ (通年) 学校インターンシップ (通年・教職) リクルートコミュニケーション (※) ソフトウェア工学 a モバイルプログラミング a 言語処理論 人工知能 b ゲームプログラミング a 情報通信ネットワーク論 データマイニング オペレーションズリサーチ 社会調査法	多変量解析 Webデータサイエンス シミュレーション データサイエンス a 微分方程式論 符号理論 映像制作論 II パフォーマンス論 出版メディア論 政治と情報	マーケティング・コミュニケーション論 会計学 a 金融論 経営戦略論 人的資源論 経営イノベーション論 心理学実験 I 臨床心理学実習 カウンセリング
	後期		Webシステムプログラミングb Webシステムプログラミングb演習 ネットワークプログラミングb ネットワークプログラミングb演習 環境システム演習 画像・動画処理演習	ネットワークセキュリティ論 ソフトウェア工学 b モバイルプログラミング b 人工知能プログラミング b ゲームプログラミング b 環境情報応用論 パターン認識	応用統計学 実験計画法 データ解析システム 数値計算法 データサイエンス b メディア広告論 現代社会学 新聞論 異文化コミュニケーション論	会計学 b ベンチャービジネス論 マーケティング戦略論 地域再生システム論 ブランドマネジメント論 心理学実験 II 心理検査法実習 臨床心理学実習
4	通年	卒業研究 II				

【備考】

授業科目名に (※) が付記されている科目は、外国人留学生対象科目を表す。



《数理情報学系》

年次	学期	◎必修科目	○選択必修科目	△選択科目	自由選択科目
1	前期	情報リテラシー演習 情報モラルとセキュリティ 英語 a 英語 c 日本語 a (※) 日本語 c (※) フレッシュマン演習 基礎演習 基礎数学 a コンピュータ概論 総合情報学概論	スポーツ演習 a スポーツ演習 b スポーツ演習 c スポーツ演習 d 知識創造の方法 a 知識創造の方法 b 知識創造の方法 c 知識創造の方法 d 知識創造の方法 e 知識創造の方法 f	哲学概論 レポートと文章作法 歴史学 法学概論 日本国憲法 経済学概論 コミュニケーション論 市民活動論 人権・ジェンダー 統計学 基礎数学入門 環境学 健康科学	
	後期	英語 b 英語 d 日本語 b (※) 日本語 d (※) 基礎数学 b 経営と情報 情報分析基礎 学系基礎演習 a プログラミング基礎 プログラミング基礎演習 数理情報学概論 情報数学 a	スポーツ演習 a スポーツ演習 b スポーツ演習 c スポーツ演習 d 離散数学 a 推測統計学 確率論	レポートと文章作法 文化人類学 心理学概論 スポーツと社会 民法 現代企業論 情報法 基礎数学入門 生命と情報 生命倫理 数理学 プログラミング入門 日本語総合演習 (※) IT基礎技術論 ネットワークとセキュリティ コンピュータグラフィックス基礎 マーケティング概論 基礎会計論 経営学概論	映像表現論 映像表現基礎 I 音響メディア論 I ゲーム制作基礎 情報メディア論 社会学概論 海外事情 スポーツトレーニング論
2	前期	学系基礎演習 b 情報数学 b 情報分析応用 データサイエンス概論	中国語 a ハングル・韓国語 a コンピュータ英語 a ビジネス英語 a 離散数学 b 代数学 a 幾何学 a 解析学 a	情報社会と職業 日本の社会と生活文化 (※) アルゴリズムとデータ構造 a プログラミング応用 a プログラミング応用 a 演習 Unix論 a 情報システムアーキテクチャ 地理情報システム a 画像情報論 スポーツ情報論 計算機数論	システム設計論 a 情報通信システム論 a 環境情報論 a 映像表現基礎 II メディア社会論 コンピュータグラフィックス論 Webデザイン演習 マスメディア論 文学論・英米児童文学 経営管理論 経営組織論 グローバル経済と金融 スポーツ指導論 臨床心理学概論 認知心理学 心理検査法 学校心理学 音響メディア論 II
	後期	専門演習 データ処理論	中国語 b ハングル・韓国語 b コンピュータ英語 b ビジネス英語 b 代数学 b 幾何学 b 解析学 b	キャリアデザイン a ビジネスコミュニケーション (※) アルゴリズムとデータ構造 b プログラミング応用 b プログラミング応用 b 演習 Unix論 b 地理情報システム b データベース管理システム マーケティング論 人間関係論 整数論	システム設計論 b 情報通信システム論 b 人工知能 a 環境情報論 b サウンドデザイン論 コンピュータグラフィックス演習 視覚デザイン論 知覚心理学 比較社会論 社会心理学 コミュニケーション実践論 会計学概論 スポーツ心理学 心理学研究法 道徳教育論 暗号理論 映像制作論 I シナリオ論
3	前期	卒業研究 I	データマイニング 応用統計学 多変量解析 オペレーションズリサーチ Webデータサイエンス シミュレーション データサイエンス a 社会調査法	キャリアデザイン b インターンシップ (通年) 学校インターンシップ (通年・教職) リクルートコミュニケーション (※) 微分方程式論 符号理論 マーケティング・コミュニケーション論 経営戦略論 経営イノベーション論	Webシステムプログラミング a Webシステムプログラミング a 演習 ソフトウェア工学 a ネットワークプログラミング a ネットワークプログラミング a 演習 モバイルプログラミング a 言語処理論 人工知能 b ゲームプログラミング a 情報通信ネットワーク論 環境システム論 環境リモートセンシング 映像制作論 II パフォーマンス論 出版メディア論 政治と情報 会計学 a 金融論 人的資源論 心理学実験 I カウンセリング
	後期		実験計画法 データ解析システム 数値計算法 データサイエンス b	画像・動画処理演習 パターン認識 マーケティング戦略論	Webシステムプログラミング b Webシステムプログラミング b 演習 ネットワークセキュリティ論 ソフトウェア工学 b ネットワークプログラミング b ネットワークプログラミング b 演習 モバイルプログラミング b 人工知能プログラミング ゲームプログラミング b 環境システム演習 環境情報応用論 メディア広告論 現代社会学 新聞論 異文化コミュニケーション論 会計学 b ベンチャービジネス論 地域再生システム論 ブランドマネジメント論 心理学実験 II 心理検査法実習 臨床心理学実習
4	通年	卒業研究 II			

【備考】

授業科目名に (※) が付記されている科目は、外国人留学生対象科目を表す。

《社会情報学系》

年次	学期	◎必修科目	○選択必修科目	△選択科目	自由選択科目
1	前期	情報リテラシー演習 情報モラルとセキュリティ 英語 a 英語 c 日本語 a (※) 日本語 c (※) フレッシュマン演習 基礎演習 コンピュータ概論 総合情報学概論	スポーツ演習 a スポーツ演習 b スポーツ演習 c スポーツ演習 d 知識創造の方法 a 知識創造の方法 b 知識創造の方法 c 知識創造の方法 d 知識創造の方法 e 知識創造の方法 f	哲学概論 レポートと文章作法 歴史学 法学概論 日本国憲法 経済学概論 コミュニケーション論 市民活動論 人権・ジェンダー 統計学 基礎数学入門 基礎数学 a 環境学 健康科学	
	後期	英語 b 英語 d 日本語 b (※) 日本語 d (※) 経営と情報 情報分析基礎 学系基礎演習 a 社会情報学概論	スポーツ演習 a スポーツ演習 b スポーツ演習 c スポーツ演習 d 映像表現論 音響メディア論 I 情報メディア論 マーケティング概論 経営学概論	レポートと文章作法 文化人類学 心理学概論 スポーツと社会 民法 現代企業論 情報法 基礎数学入門 基礎数学 b 生命と情報 生命倫理 数理学 プログラミング入門 日本語総合演習 (※) 映像表現基礎 I コンピュータグラフィックス基礎 ゲーム制作基礎 社会学概論 海外事情 基礎会計論 スポーツトレーニング論	IT 基礎技術論 プログラミング基礎 プログラミング基礎演習 情報数学 a 離散数学 a 推測統計学 確率論 ネットワークとセキュリティ
2	前期	学系基礎演習 b	中国語 a ハングル・韓国語 a コンピュータ英語 a ビジネス英語 a 情報分析応用 メディア社会論 コンピュータグラフィックス論 経営管理論 経営組織論 グローバル経済と金融 スポーツ情報論 臨床心理学概論	情報社会と職業 日本の社会と生活文化 (※) 映像表現基礎 II Webデザイン演習 マスメディア論 スポーツ指導論 認知心理学 心理検査法 学校心理学 音響メディア論 II シナリオ論	アルゴリズムとデータ構造 a システム設計論 a プログラミング応用 a プログラミング応用 a 演習 情報通信システム論 a Unix論 a 情報システムアーキテクチャ 環境情報論 a 地理情報システム a 画像情報論
	後期	専門演習	中国語 b ハングル・韓国語 b コンピュータ英語 b ビジネス英語 b	キャリアデザイン a ビジネスコミュニケーション (※) サウンドデザイン論 コンピュータグラフィックス演習 視覚デザイン論 知覚心理学 比較社会論 社会心理学 文学論・英米児童文学 コミュニケーション実践論 マーケティング論 会計学概論 スポーツ心理学 心理学研究法 人間関係論 映像制作論 I	アルゴリズムとデータ構造 b システム設計論 b プログラミング応用 b プログラミング応用 b 演習 情報通信システム論 b Unix論 b 人工知能 a 環境情報論 b 地理情報システム b
3	前期	卒業研究 I		キャリアデザイン b インターンシップ (通年) 学校インターンシップ (通年・教職) リクルートコミュニケーション (※) 映像制作論 II パフォーマンス論 出版メディア論 政治と情報 社会調査法 マーケティング・コミュニケーション論 会計学 a 金融論 経営戦略論 人的資源論 経営イノベーション論 心理学実験 I カウンセリング	Webシステムプログラミング a Webシステムプログラミング a 演習 ソフトウェア工学 a ネットワークプログラミング a ネットワークプログラミング a 演習 モバイルプログラミング a 言語処理論 人工知能 b ゲームプログラミング a 情報通信ネットワーク論 環境システム論 環境リモートセンシング
	後期			メディア広告論 現代社会学 新聞論 異文化コミュニケーション論 会計学 b ベンチャービジネス論 マーケティング戦略論 地域再生システム論 ブランドマネジメント論 心理学実験 II 心理検査法実習 臨床心理学実習	Webシステムプログラミング b Webシステムプログラミング b 演習 ネットワークセキュリティ論 ソフトウェア工学 b ネットワークプログラミング b ネットワークプログラミング b 演習 モバイルプログラミング b 人工知能プログラミング ゲームプログラミング b
4	通年	卒業研究 II			環境システム演習 画像・動画処理演習 環境情報応用論 パターン認識 応用統計学 実験計画法 データ解析システム 数値計算法 データサイエンス b

【備考】

授業科目名に (※) が付記されている科目は、外国人留学生対象科目を表す。



3) 学系別履修モデル

《情報システム学系》

教育目標及び 育成する人材像	システム開発、情報ネットワーク、情報セキュリティや知能情報処理などに関する基礎技術からゲーム・エンタテインメント、仮想化システムなどの先端技術や環境分野のビッグデータ解析技術について研究し、新しい情報分野で活躍していくために必要な技術について学ぶ。企業活動のサポート、社会・環境問題のデータ分析と課題解決、人々の利便性向上やゲーム・エンタテインメント提供など、多様な情報システムを設計・構築・運用する能力を有する人材を育成する。
---------------------------	--

履修モデル		システム開発		ネットワーク		人工知能・ビッグデータ		
年次	科目系列	授業科目						
				知能情報		環境情報		
1 前期	全学共通科目	全学基礎科目	現代実学	◎情報リテラシー演習		◎情報モラルとセキュリティ		
			スポーツ	○スポーツ演習 a	○スポーツ演習 b	○スポーツ演習 c	○スポーツ演習 d	
	基礎科目	共通基礎科目	基礎演習	◎フレッシュマン演習		◎基礎演習		
			総合基礎	△レポートと文章作法 △統計学 △基礎数学 a △環境学		※科目区分「総合基礎」から、後期科目と合わせて8単位修得すること		
		知識創造	○知識創造の方法 a	○知識創造の方法 b	○知識創造の方法 c	○知識創造の方法 d	○知識創造の方法 e	○知識創造の方法 f
		情報基礎	◎コンピュータ概論					
	専門教育科目	専門基礎科目	◎総合情報学概論					
	後期	全学共通科目	全学基礎科目	スポーツ	○スポーツ演習 a	○スポーツ演習 b	○スポーツ演習 c	○スポーツ演習 d
				外国語	◎英語 b	◎英語 d	◎日本語 b (※)	◎日本語 d (※)
		基礎科目	共通基礎科目	総合基礎	△レポートと文章作法 △情報法 △基礎数学 b △数理学 △生命と情報		※科目区分「総合基礎」から、前期科目と合わせて8単位修得すること	
実用語学				△日本語総合演習 (※)				
情報基礎			◎経営と情報	◎情報分析基礎				
専門教育科目		専門基礎科目	◎学系基礎演習 a					
		◎情報システム学概論		◎IT基礎技術論	◎プログラミング基礎	◎プログラミング基礎演習	◎情報ネットワーク概論	
		△コンピュータグラフィックス基礎		△ゲーム制作基礎	△情報メディア論			
2	全学共通科目	全学基礎科目	外国語	○中国語 a	○中国語 b	○ハングル・韓国語 a	○ハングル・韓国語 b	
	基礎科目	共通基礎科目	実用語学	○コンピュータ英語 a	○コンピュータ英語 b	○ビジネス英語 a	○ビジネス英語 b	
			キャリアデザイン	△情報社会と職業		△キャリアデザイン a		
	専門教育科目	専門基礎科目	◎学系基礎演習 b					
			○アルゴリズムとデータ構造 a	○アルゴリズムとデータ構造 b			○環境情報論 a	○環境情報論 b
			○システム設計論 a	○システム設計論 b			○地理情報システム a	○地理情報システム b
			○プログラミング応用 a	○プログラミング応用 a 演習			○画像情報論	
		△Unix論a(#)	△Unix論b(#)			△情報システムアーキテクチャ (#)		
		△データベース論(#)	△人工知能a(#)			△情報分析応用(#)		
		△コンピュータグラフィックス論	△コンピュータグラフィックス演習			△Webデザイン演習		
		専門応用科目	△暗号理論	計算機数論 (自)				
		卒業研究	◎専門演習					
3・4	基礎科目	キャリアデザイン	△キャリアデザイン b		△インターンシップ			
	専門教育科目	専門応用科目	○Webシステムプログラミングa	○ネットワークプログラミングa	○Webシステムプログラミングa	○環境システム論		
			○Webシステムプログラミングa演習	○ネットワークプログラミングa演習	○Webシステムプログラミングa演習	○環境システム演習		
			○Webシステムプログラミングb	○ネットワークプログラミングb	○Webシステムプログラミングb	○環境リモートセンシング		
		○Webシステムプログラミングb演習	○ネットワークプログラミングb演習	○Webシステムプログラミングb演習	○画像・動画処理演習			
		△ソフトウェア工学a (#)	△モバイルプログラミングa (#)	△人工知能b (#)	△パターン認識 (#)			
		△ソフトウェア工学b (#)	△モバイルプログラミングb (#)	△人工知能プログラミング (#)	△環境情報応用論 (#)			
		△モバイルプログラミングa (#)	△ネットワークセキュリティ論 (#)	△ゲームプログラミングa (#)	△人工知能b			
		△モバイルプログラミングb (#)	△情報通信ネットワーク論 (#)	△ゲームプログラミングb (#)	△人工知能プログラミング			
		△ゲームプログラミングa (#)	△ソフトウェア工学a	△モバイルプログラミングa (#)	△ソフトウェア工学a			
		△ゲームプログラミングb (#)	△ソフトウェア工学b	△モバイルプログラミングb (#)	△ソフトウェア工学b			
		△言語処理論	△ゲームプログラミングa	△ソフトウェア工学a	△ゲームプログラミングa			
		△ネットワークセキュリティ論	△ゲームプログラミングb	△ソフトウェア工学b	△ゲームプログラミングb			
		△情報通信ネットワーク論	△言語処理論	△ネットワークセキュリティ論	△モバイルプログラミングa			
		△人工知能b	△人工知能b	△情報通信ネットワーク論	△モバイルプログラミングb			
		△人工知能プログラミング	△人工知能プログラミング	△情報通信ネットワーク論	△言語処理論			
		△データマイニング	△データマイニング	△データマイニング	△ネットワークセキュリティ論			
		△オペレーションズリサーチ	△オペレーションズリサーチ	△オペレーションズリサーチ	△情報通信ネットワーク論			
		△社会調査法	△社会調査法	△社会調査法	△データマイニング			
		符号理論 (自)	符号理論 (自)	符号理論 (自)	△オペレーションズリサーチ			
					△社会調査法			
					符号理論 (自)			
		卒業研究	◎卒業研究 I	◎卒業研究 II				

【備考】 科目名の前の、◎は必修科目、○は選択必修科目、△は選択科目を表す。

科目名の後の、(※)は外国人留学生用科目、(#)は各モデルの推奨科目、(自)は自由選択科目を表す。

《数理情報学系》

教育目標及び
育成する人材像

数理情報学を基礎にしたデータ分析や数理モデル化による自然・社会システムの理解と課題解決実現のための手法を学ぶ。同時にこれらを情報システム化する技法を身につけ、その過程を通じて数理情報学およびその基礎である数学の専門性を修得することにより、高度な情報技術を駆使して意思決定を実行する、社会の要請に応え得るデータサイエンティストを育成する。

履修モデル			数理情報						
年次	科目系列		授業科目						
1	前期	全学共通科目	全学基礎科目	現代実学	◎情報リテラシー演習 ◎情報モラルとセキュリティ				
			スポーツ	○スポーツ演習 a	○スポーツ演習 b	○スポーツ演習 c	○スポーツ演習 d		
			外国語	◎英語 a	◎英語 c	◎日本語 a (※)	◎日本語 c (※)		
		基礎科目	共通基礎科目	基礎演習	◎フレッシュマン演習 ◎基礎演習				
			総合基礎	◎基礎数学 a △統計学	※科目区分「総合基礎」から、後期科目と合わせて8単位修得すること				
		知識創造	○知識創造の方法 a ○知識創造の方法 b ○知識創造の方法 c ○知識創造の方法 d ○知識創造の方法 e ○知識創造の方法 f						
		情報基礎	◎コンピュータ概論						
		専門教育科目	専門基礎科目	◎総合情報学概論					
	後期	全学共通科目	全学基礎科目	スポーツ	○スポーツ演習 a	○スポーツ演習 b	○スポーツ演習 c	○スポーツ演習 d	
				外国語	◎英語 b	◎英語 d	◎日本語 b (※)	◎日本語 d (※)	
基礎科目			共通基礎科目	総合基礎	◎基礎数学 b △数理科学	※科目区分「総合基礎」から、前期科目と合わせて8単位修得すること			
			実用語学	△日本語総合演習 (※)					
			情報基礎	◎経営と情報 ◎情報分析基礎					
専門教育科目		専門基礎科目	◎学系基礎演習 a						
			◎数理情報学概論 ◎情報数学 a ◎プログラミング基礎 ◎プログラミング基礎演習						
			○離散数学 a ○推測統計学 ○確率論						
			△ネットワークとセキュリティ △IT基礎技術論 △コンピュータグラフィックス基礎						
			△マーケティング概論 △基礎会計論 △経営学概論						
2	全学共通科目	全学基礎科目	外国語	○中国語 a ○中国語 b ○ハングル・韓国語 a ○ハングル・韓国語 b					
		基礎科目	共通基礎科目	実用語学	○コンピュータ英語 a ○コンピュータ英語 b ○ビジネス英語 a ○ビジネス英語 b				
			キャリアデザイン	△情報社会と職業 △キャリアデザイン a					
	専門教育科目	専門基礎科目	◎学系基礎演習 b ◎情報数学 b ◎情報分析応用 ◎データサイエンス概論 ◎データ処理論						
			○離散数学 b ○代数学 a ○代数学 b ○幾何学 a ○幾何学 b						
			○解析学 a ○解析学 b						
			△データベース管理システム △アルゴリズムとデータ構造 a △アルゴリズムとデータ構造 b						
			△プログラミング応用 a △プログラミング応用 a 演習 △プログラミング応用 b △プログラミング応用 b 演習						
			△Unix論 a △Unix論 b △情報システムアーキテクチャ △地理情報システム a △地理情報システム b △画像情報論 △マーケティング論 △スポーツ情報論 △人間関係論						
		専門応用科目	△計算機数論 △整数論						
	卒業研究	◎専門演習							
3・4	基礎科目	キャリアデザイン	△キャリアデザイン b △インターンシップ						
		専門教育科目	専門応用科目	○データマイニング ○応用統計学 ○多変量解析 ○実験計画法 ○オペレーションズリサーチ ○データ解析システム ○Webデータサイエンス ○数値計算法 ○シミュレーション ○データサイエンス a ○データサイエンス b ○社会調査法					
	△微分方程式論 △符号理論 △画像・動画処理演習 △パターン認識 △マーケティング・コミュニケーション論 △経営戦略論 △経営イノベーション論 △マーケティング戦略論								
	◎卒業研究 I ◎卒業研究 II								

【備考】科目名の前の、◎は必修科目、○は選択必修科目、△は選択科目を表す。
科目名の後の、(※)は外国人留学生を表す。



《社会情報学系》

教育目標及び 育成する人材像	社会と情報に関わるメディア学，社会科学，心理学などに関する研究をとおして，新しい価値を創造し，社会で活躍していくために必要な能力について学ぶ。社会問題解決のための情報分析，生活者の利便性向上のための社会情報の提供，情報メディアを活用した表現活動など，多様な情報を創造，運用する能力を有する人材を育成する。
---------------------------	--

履修モデル		メディアデザイン		経営イノベーション		人間情報		
年次	科目系列		授業科目					
1	前期	全学共通科目	全学基礎科目	現代実学	◎情報リテラシー演習 ◎情報モラルとセキュリティ			
			スポーツ		○スポーツ演習 a	○スポーツ演習 b	○スポーツ演習 c	○スポーツ演習 d
			外国語		◎英語 a	◎英語 c	◎日本語 a (※)	◎日本語 c (※)
		基礎科目	共通基礎科目	基礎演習	◎フレッシュマン演習 ◎基礎演習			
			総合基礎		△コミュニケーション論 △統計学 △経済学概論	※科目区分「総合基礎」から，後期科目と合わせて8単位修得すること		
		知識創造		△知識創造の方法 a ○知識創造の方法 b ○知識創造の方法 c ○知識創造の方法 d ○知識創造の方法 e ○知識創造の方法 f				
		情報基礎		◎コンピュータ概論				
		専門教育科目	専門基礎科目	◎総合情報学概論				
	後期	全学共通科目	全学基礎科目	スポーツ	○スポーツ演習 a	○スポーツ演習 b	○スポーツ演習 c	○スポーツ演習 d
			外国語		◎英語 b	◎英語 d	◎日本語 b (※)	◎日本語 d (※)
基礎科目			共通基礎科目	総合基礎	△心理学概論 △スポーツと社会	※科目区分「総合基礎」から，前期科目と合わせて8単位修得すること		
		実用語学		△プログラミング入門				
		情報基礎		◎経営と情報 ◎情報分析基礎				
	専門教育科目	専門基礎科目	○映像表現論 ○音響メディア論 I ○情報メディア論	○マーケティング概論 ○経営学概論 ○情報メディア論	○情報メディア論 ○経営学概論 ○映像表現論			
			△映像表現基礎 I △コンピュータグラフィックス基礎 △ゲーム制作基礎	△基礎会計論	△社会学概論 △海外事情 △スポーツトレーニング論			
2	全学共通科目	全学基礎科目	外国語	○中国語 a ○中国語 b ○ハングル・韓国語 a ○ハングル・韓国語 b				
	基礎科目	共通基礎科目	実用語学	○コンピュータ英語 a ○コンピュータ英語 b ○ビジネス英語 a ○ビジネス英語 b				
		キャリアデザイン		△情報社会と職業 △キャリアデザイン a				
	専門教育科目	専門基礎科目		◎学系基礎演習 b				
				○メディア社会論 ○コンピュータグラフィックス論	○経営管理論 ○経営組織論 ○グローバル経済と金融	○臨床心理学概論 ○スポーツ情報論		
				△映像表現基礎 II △Webデザイン演習 △サウンドデザイン論 △視覚デザイン論 △コンピュータグラフィックス演習 △知覚心理学 △マスメディア論 △社会心理学 △知覚心理学 △社会心理学 △心理学研究法 △文学論・英米児童文学 △コミュニケーション実践論	△マーケティング論 △社会学概論 △会計学概論 △メディア社会論 △マスメディア論 △社会心理学 △認知心理学 △心理学研究法 △心理検査法 △人間関係論	△人間関係論 △心理検査法 △認知心理学 △社会心理学 △心理学研究法 △スポーツ指導論 △知覚心理学 △視覚デザイン論 △比較社会学 △スポーツ心理学 △マスメディア論 △コミュニケーション実践論		
				△映像制作論 I △シナリオ論 △音響メディア論 II				
	卒業研究		◎専門演習					
3・4	基礎科目	キャリアデザイン	△キャリアデザイン b △インターンシップ					
	専門教育科目	専門応用科目	△映像制作論 II △メディア広告論	△マーケティング・コミュニケーション論		△心理学実験 I △心理学実験 II		
			△パフォーマンス論 △出版メディア論 △社会調査法 △現代社会学 △政治と情報 △新聞論 △マーケティング・コミュニケーション論 △経営イノベーション論 △ブランドマネジメント論 △異文化コミュニケーション論	△経営戦略論 △経営イノベーション論 △人的資源論 △金融論 △会計学 a △地域再生システム論 △ベンチャービジネス論 △会計学 b △ブランドマネジメント論 △マーケティング戦略論 △社会調査法 △異文化コミュニケーション論 △出版メディア論 △現代社会学 △政治と情報 △メディア広告論 △新聞論	△臨床心理学実習 △心理検査法実習 △異文化コミュニケーション論 △社会調査法 △カウンセリング △政治と情報 △現代社会学 △出版メディア論 △新聞論 △人的資源論 △メディア広告論 △ブランドマネジメント論 △マーケティング戦略論 △実験計画法 △応用統計学			
	卒業研究	◎卒業研究 I ◎卒業研究 II						

【備考】科目名の前の，◎は必修科目，○は選択必修科目，△は選択科目を表す。
科目名の後の，(※)は外国人留学生を表す。