

OPEN CAMPUS2026

体験授業年間スケジュール(総合情報学部)

	実践ゲームプログラミング	情報セキュリティ最前線 -サイバー捜査とセキュリティ-	メディアフリエーションの世界 -コンテンツ制作から配信まで-
4/25 (土)	センサで ゲームを楽しむ 傾けたり体を使ってプレイ	情報学の犯罪捜査 File 1 やってみよう サイバー攻撃	アウスタで学ぶ: 「デザイン・ものづくり・ビジネス」(1) 『知る』 ＜アウスタの世界・仕組み＞
5/23 (土)	リアルな動きは ゲームの基本 ゲームでも役立つ数学・物理	情報学の犯罪捜査 File 2 サイバー攻撃の 捜査	コンピューター グラフィックスの世界 様々な作成方法と作品
6/27 (土)	JavaScript(Canvas)で 2次元 Webゲームを 作ってみよう	情報学の犯罪捜査 File 3 DNA 解析体験	映像に命を吹き込む 音のチカラ
7/19 (日)	ゲームで 社会を変える! シリアスゲーム	情報学の犯罪捜査 File 4 DNA 解析で 犯人を追う	アウスタで学ぶ: 「デザイン・ものづくり・ビジネス」(2) 『作る』 ＜デザイン・生成 AI 体験＞
8/1 (土)	javascript(A-Frame)で 3次元 Webゲームを 作ってみよう	情報学の犯罪捜査 Final 犯罪捜査と情報	アウスタで学ぶ: 「デザイン・ものづくり・ビジネス」(3) 『広げる』 ＜商品化・ライセンス＞
8/22 (土)	ゼロから完成までを攻略 ゲームの作り方 教えまわ!	情報学の犯罪捜査 Again 1 サイバー攻撃と デジタル鑑識	聴こえない音で見える コミュニケーション
9/12 (土)	センサで ゲームを楽しむ 傾けたり体を使ってプレイ	情報学の犯罪捜査 Again 2 DNA 解析で 犯罪捜査	ホラー映画のワンシーンを つくってみよう フロマキー合成